

AI動畫遊戲數位內容 跨域開發人才培訓班

適合對象 | 對多媒體動畫和遊戲數位內容開發有興趣者，有美術基礎尤佳

課程特色 | 全方位專業課程對應產業所需人才增加競爭力，至業界頂尖動畫遊戲公司參訪及面試



課程內容

- | AI美術概念生成 |
- | 2D動畫 |
- | 3D虛擬角色製作 |
- | 專題製作(就業輔導) |
- | 成果發表(就業輔導) |
- | 3D動畫製作 |
- | 3D虛擬模型製作 |
- | 3D材質與貼圖製作 |
- | 3D動畫打燈與攝影 |
- | 動態程式設計 |
- | 3D角色綁定 |
- | 3D角色動畫 |
- | 3D特效製作 |
- | 算圖與後製 |
- | 國際動畫證照輔導 |
- | 動畫遊戲公司訪視(企業觀摩、實習、媒合) |
- | 3D列印模型設計 |
- | 虛幻引擎應用 |
- | VR擴增實境應用 |

總共19門單元課程

費用

每人4萬5920元

勞動部補助方案

補助對象為年滿十五歲至二十九歲之本國籍失業或待業青年，參加本計畫訓練課程出席時數應達總課程時數三分之二以上，則僅需繳交1萬元自付額。

報名日期：114/3/1~114/6/29

甄試日期：114/6/27

上課時間

114/06/30~114/08/22
每周一至周五
9:00~12:00 /13:00~17:00
共計280小時

上課地點

台南應用科技大學
設計大樓
D403教室

上課人數

預計30位

報名網址

台灣就業通
<https://elite.taiwanjobs.gov.tw/>

聯絡窗口

鄧老師
電話0963036404

